



ISTJERIVAČI DUHOVA TM

FILMIRANJEM



© FILMACIJA 1987. Sva prava pridržana



Dame i gospodo,
Zadovoljstvo nam je obavijestiti vas da
će uskoro započeti najepska bitka između
nadnaravnih sila i Paladina dobra u sjećanju.

Na događaju će biti prisutni:

DUHOVI

MALEFIX

BOONESHAKER

Misterije

VITAK

OSMIJEH

ULOV

DUGI JOHN SCARECHROME

SIR TRANCE-PUNO

DUHOVI

EDDY

UTIČNICA

ROKTATI

JESSICA

ZVONIK

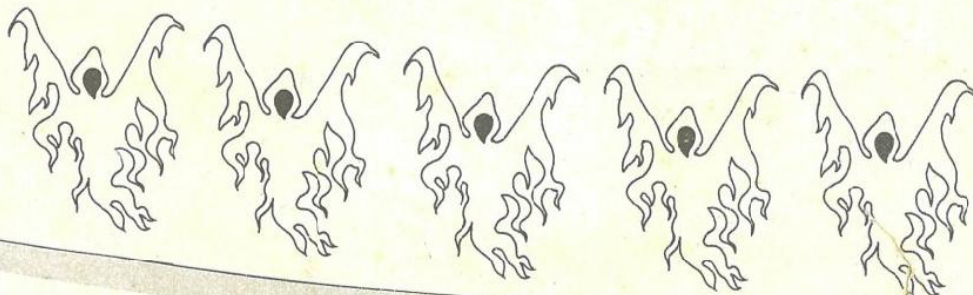
GOSPODO ZAŠTO

LA FANTABUGGY

ČIO

i bezbroj drugih.

Zato dođite u što većem broju, jeze, straha i... zdravog
smijeha bit će vam na volju!



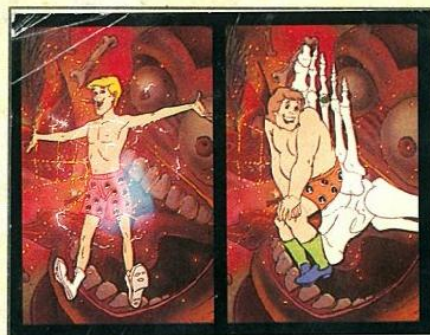
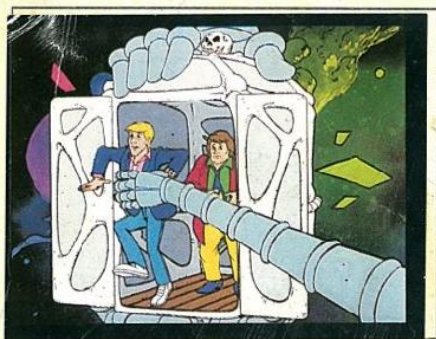
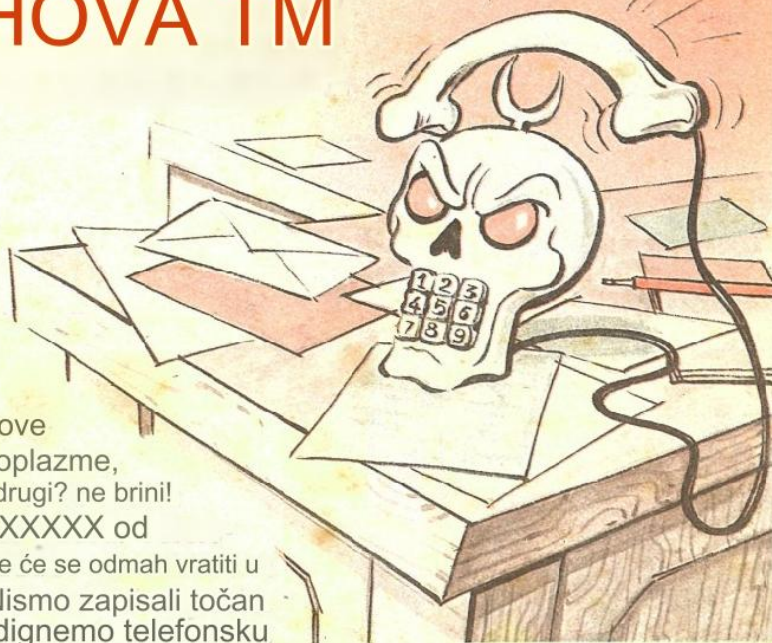
TM



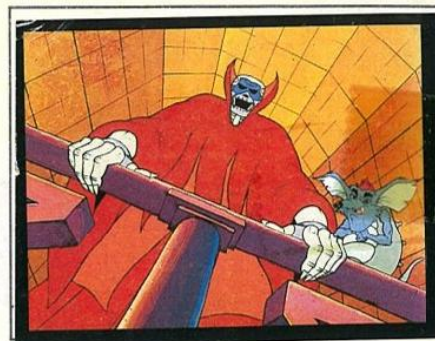
ISTJERIVAČI DUHOVA TM



Opsjedaju li vaše domove duhovi, ektoplazme, vukodlaci ili drugi? ne brini! Nazovite XXXXXX od YYYYYY i sve će se odmah vratiti u normalu. (Nismo zapisali točan broj da ne dignemo telefonsku centralu u zrak, ali ako imate ozbiljnih problema, kontaktirajte nas: prijavit ćemo vaš slučaj Ghostbustersima!) Što? Čine li vam se nespretnim, nespretnim i trošnim? Onda ih niste vidjeli na djelu! Može biti slučaj da vam ispričamo neke od njihovih nevjerojatnih, spektakularnih, jezivih avantura...

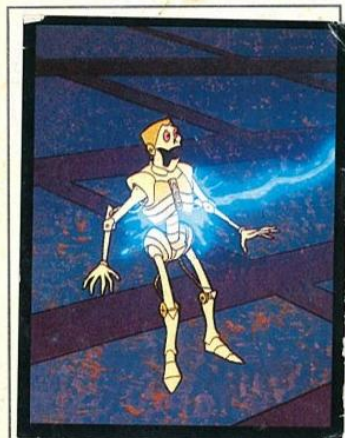


BEZGLAVI JAHAČI

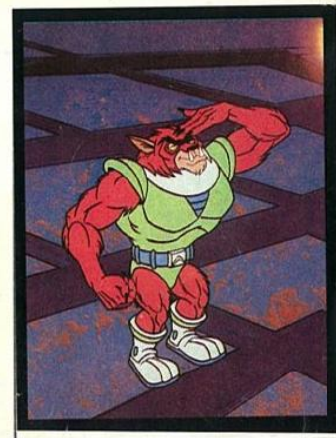
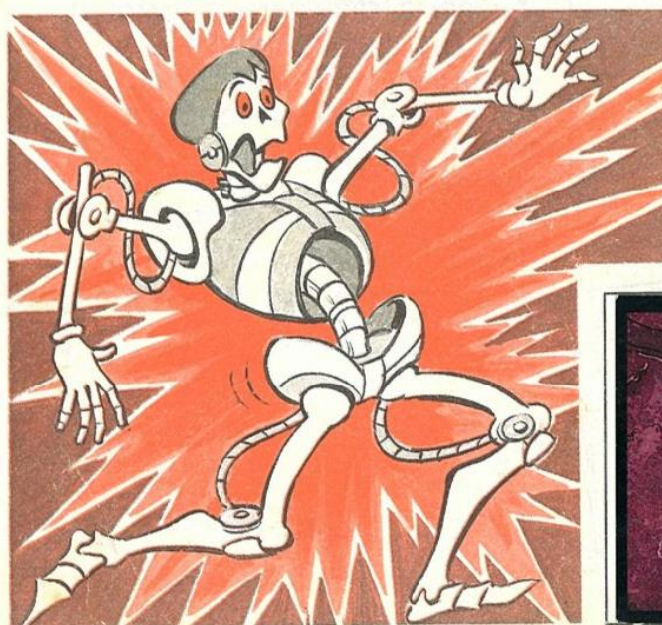


Sumorna, vrlo sumorna zgrada je mjesto gdje se krije šampion Zla, sa svojim podanicima: Malefix! Razmislite o najokrutnijoj stvari koju možete zamisliti i imat ćete samo

blijedu ideju o okrutnosti koju ta osoba može učiniti! Ovaj put naš čovjek namjerava povjeriti vrlo opasnu misiju jednom od svojih duhova od povjerenja, "koščatom" Shaker Bonesu.



Ali ovaj čovjek, hodajući kostur, drhti od same pomisli na takav zadatak. Malefix ga, bijesan, svodi na gomilu razbacanih kostiju, dok mu se Ghigno, užasno leteće stvorenje koje ga prati poput sjene, smije. Budući da se kostur pokazao nesposobnim, zadatak je dodijeljen Očnjaku, odbojnom i golemom vukodlaku. Morat će... ali ne, reći ćemo vam kasnije. Malefix, međutim, nije primijetio da tu scenu prati misteriozni jahač bez glave. BRRR!!

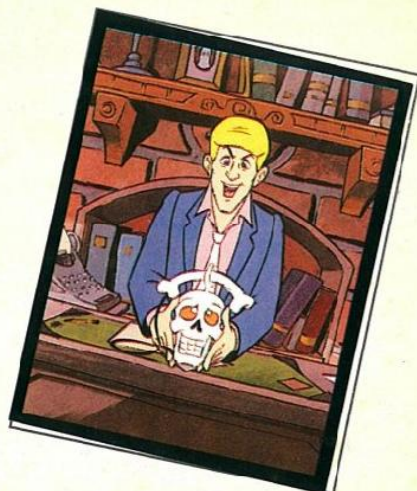




Ali napustimo ovo strašno mjesto i preselimo se u mnogo umirujuću kuću. Tko tamo živi? Ali to je službeno sjedište

Ghostbustersa, očito. Prvaci u borbi protiv zlih duhova bila bi tri normalna mladića (doduše, ispravljamo se: dva mladića i majmun) da nije njihovog jedinstvenog posla: oni su zapravo lovci na duhove! Skullphone (njihov telefon) treperi:

gataru Madame Why čeka ih za vrlo hitne komunikacije u svojoj kućici smještenoj u zastrašujućoj močvari...

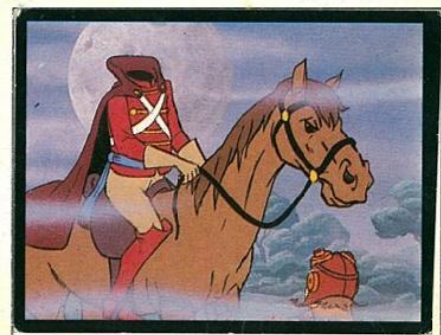
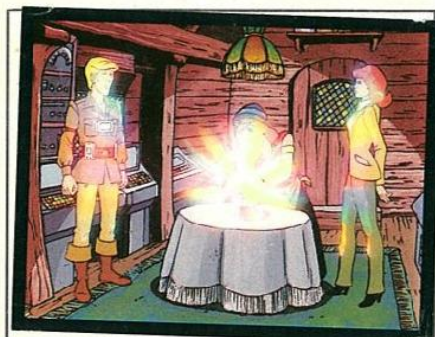


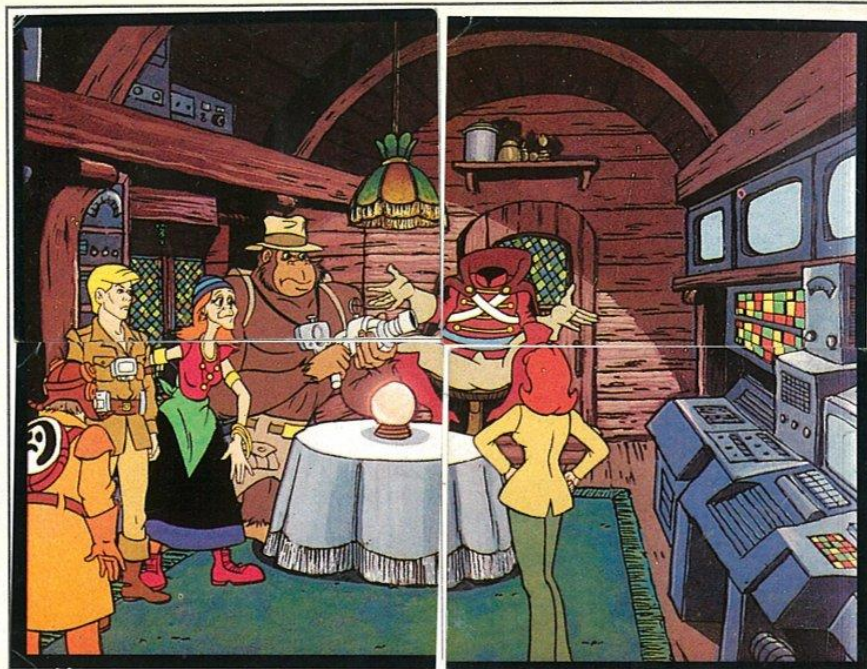
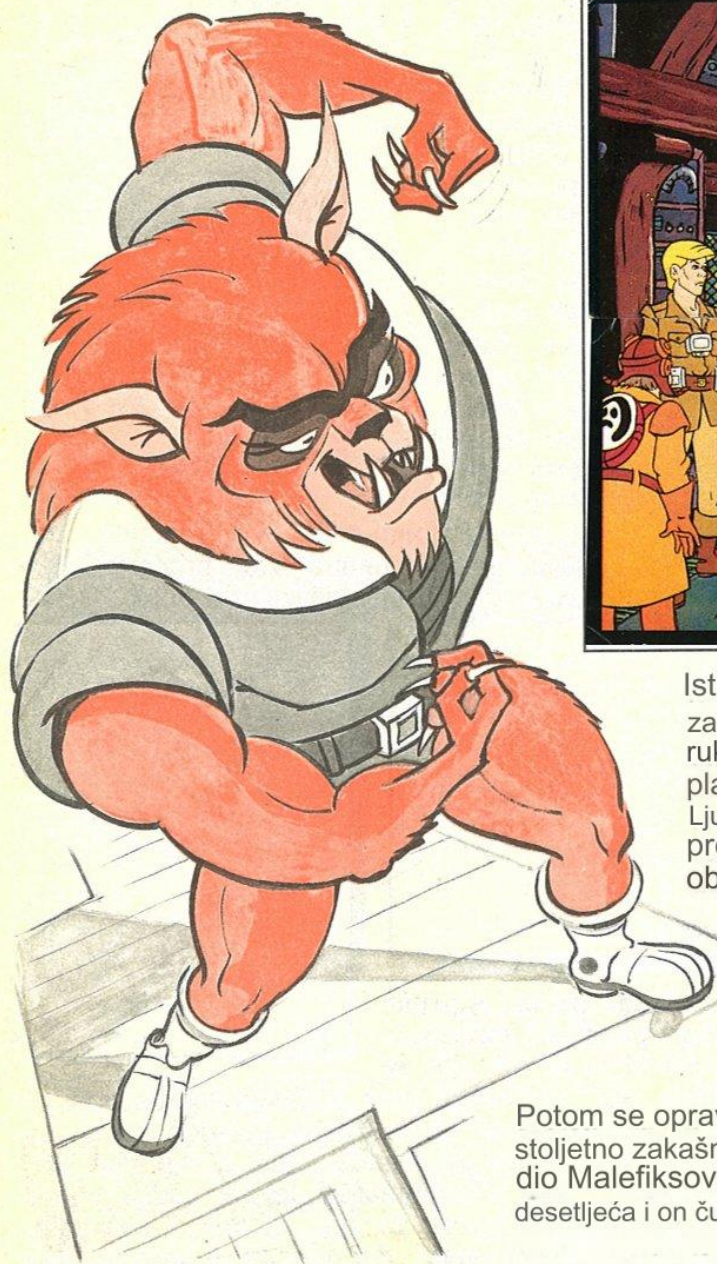
Eddy i Jeck (ljudi) i Grunt (gorila) odjure u svom Fantabuggyju, o čemu se radi Od najstrašnijeg automobila za lovljenje duhova! A čini li vam se to malo? Sve rečeno, stiglo se na mjesto, ali kakav strah... Ovdje ih, osim Madame Why, čeka i novinarka Jessica, prijateljica (i nešto više, kažu upućeni) plavokosog i zgodnog Jecka.



Tajanstvena svjetla lebde nad močvarom. Da smo lakovjermi mislili bismo da će se pojaviti duh...

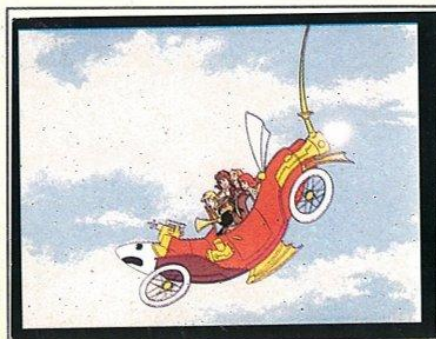
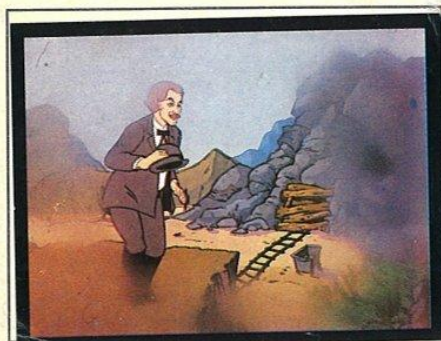
Ali mi JESMO lakovjermi! POMOĆ! Dolazi gospodin bez glave, zovite Istjerivače duhova!!! Ah, zaboravili smo, odmah sam pokraj!





Istini za volju, ima duhova i duhova: dotični je, unatoč zastrašujućem izgledu, dobrodušan čovjek i došao je pružiti ruku našim ljudima. Drevni rival Malefixa, načuo je njegove planove kako bi ih mogao prijaviti Istjerivačima duhova. Ljubazniji od toga... Ali Jeck mu ne vjeruje: jednog od njegovih predaka kopača zlata prevario je očito bespriječni obezglavljeni vitez!

Potom se opravdava, doduše stoljetno zakašnjenje: tada je bio dio Malefiksove klike, ali prođu desetljeća i on čuva svoje pogreške.



Kako bi se iskupio, Bezglavi jahač otkriva Istjerivačima duhova da je Malefix poslao Očnjaka u prošlost, u astečki grad. Ovdje će strašni vukodlak morati ukrasti medaljon koji će dati

golemu moć svome gospodaru. Moramo odmah otići tamo! Sve rečeno i učinjeno, hrabri Istjerivači duhova došli su se na mjesto zahvaljujući temporalnom uređaju. Ali čekajući ih pronađu...

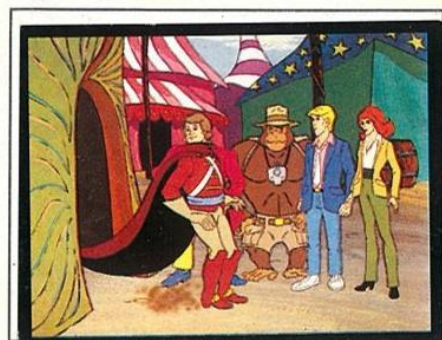
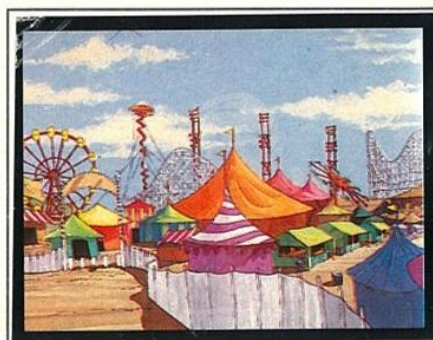
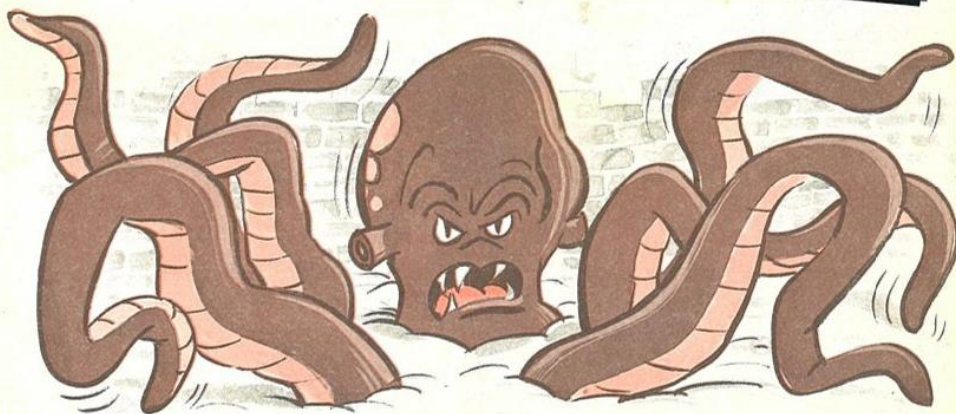


Pomoć! Autentični astečki čarobnjak! Čarobnjaku baš i nije drago vidjeti pred nogama sve te uljeze koji izazivaju toliku pomutnju... Bolje da mu baci jedno od čudovišta koje drži u rezervi za slične prilike, pa ćemo vidjeti...



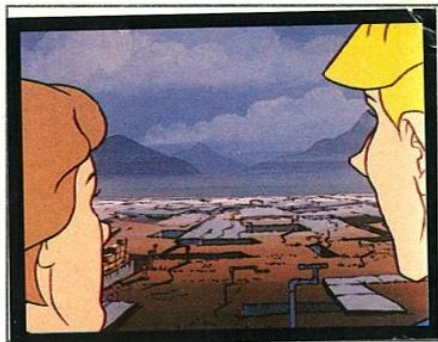
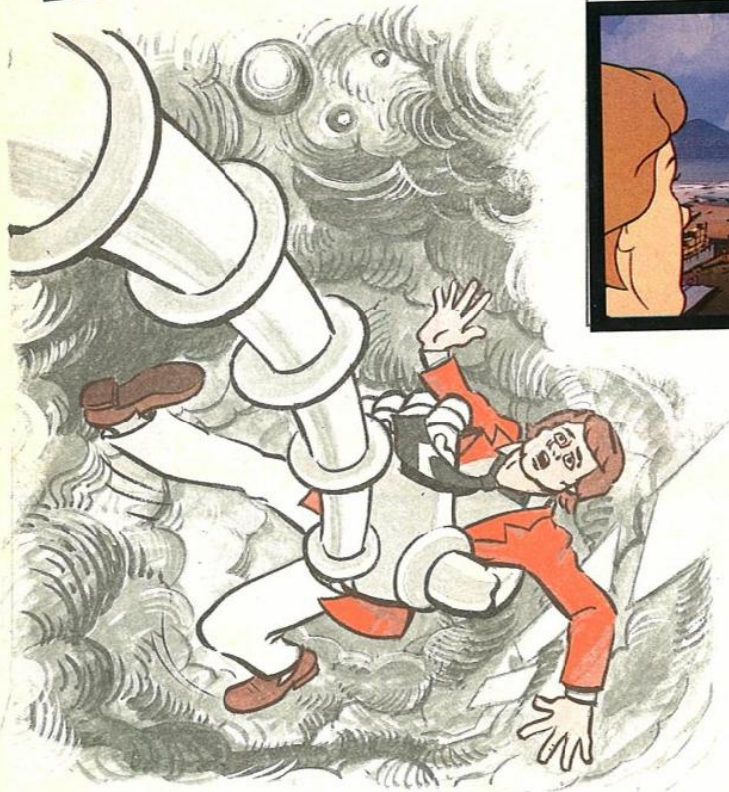


AAHHH! Kakva užasna hobotnica! Očnjak, kukavica, odlučuje pobjeći - ostavljajući za sobom nedavno ukradeni medaljon. Ali kako će se naši junaci izvući iz gumenih pipaka? Jednostavno, uz pomoć prijatelja... bez glave! Sve rečeno i učinjeno, čudovište je pobijeđeno, a astečki mađioničar sveden je na blaže savjete. I na kraju svi kući...



Pa, Istjerivači duhova stvarno moraju uzvratiti uslugu svom prijatelju vitez. A kako je duhovit tip, nađu mu posao u lunaparku. Kao duh, naravno...

MALEFIXOV RIVAL



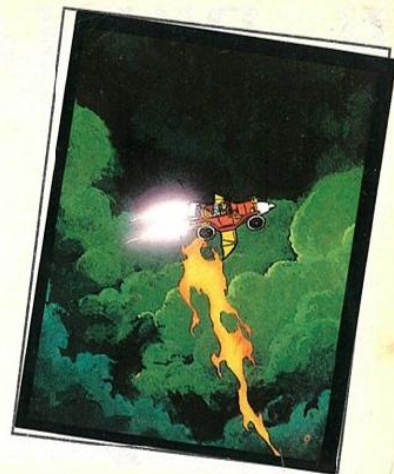
<<<Kolač od banane za mene?»
emotivno mrmlija Grunt pred prijateljima
koji su se sjetili njegovog
rođendana. Ali iznenađenjima nije
kraj: pred prozorom bi trebalo
biti još jedno. Ali gdje je? A cijeli
grad, zar je nestao?



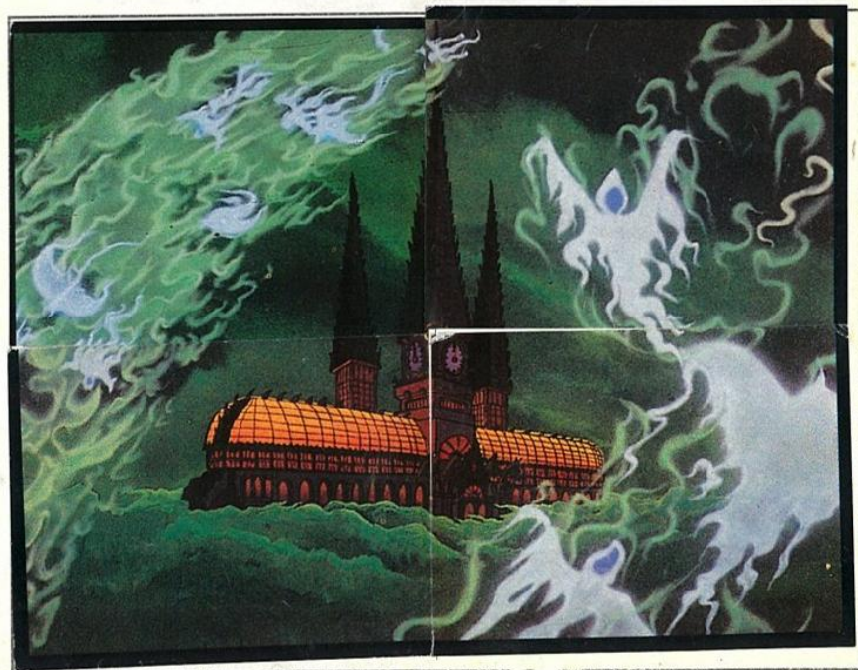
Ovo nije bilo iznenađenje koje su Eddy i
Jeck htjeli prirediti gorili! Tko je to mogao
učiniti tako loše? Malefix, naravno.
Zapravo, nitkov zove Istjerivače duhova da im
ponudi dogovor. Ako mu pomognu u borbi
protiv Velikog zla, suparnika koji je još
zliji od njega, vratit će plijen bez
pokušaja. I to kakav plijen! Grad, možete li
zamisliti?!



Malefix divlja: to pokvareno Veliko Zlo preuzelo je njegov štab! Tko bolje lovi duhove od Istjerivača duhova? A "prijatelju" se ne uskraćuje zadovoljstvo...



Ucjena je ucjena, a Ghostbusters se udružuju protiv negativca. Malefix odmah priznaje da je namjeravao preuzeti cijeli svijet zahvaljujući Spectre Sceptru, čudesnom instrumentu koji je napravio doktor Kreep, a koji je sada u rukama Velikog Zla. I ne bi trebao biti lak zadatak vratiti ga: Veliko Zlo zapravo lansira neke vrlo nemirne zmajevе protiv Istjerivača duhova...



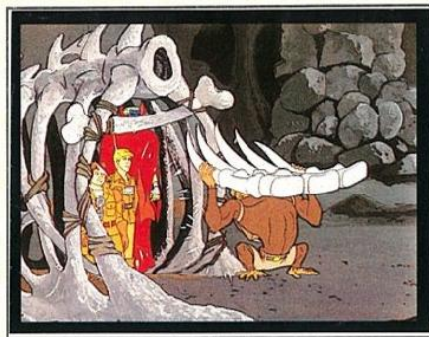
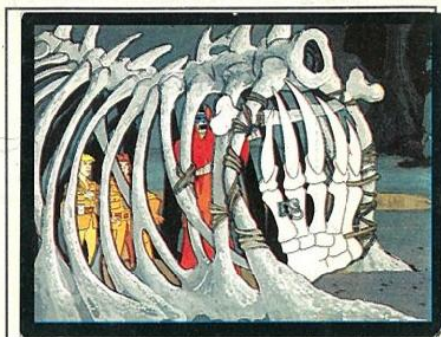


Ali što je, na kraju krajeva, zmaj za Istjerivača duhova? Sitnica koja se može eliminirati u tren oka! Nakon što su odbili napad, naši se ljudi ušuljaju u Malefixovu bivšu palaču. Nakon što su došli do tog zloglasnog izdajnika Doctora Kreepa, spremaju se isporučiti zloglasni Spectre Scepter kada se užasno Veliko zlo pojavi pred njima! O da, ne može se baš nazvati zgodnim...

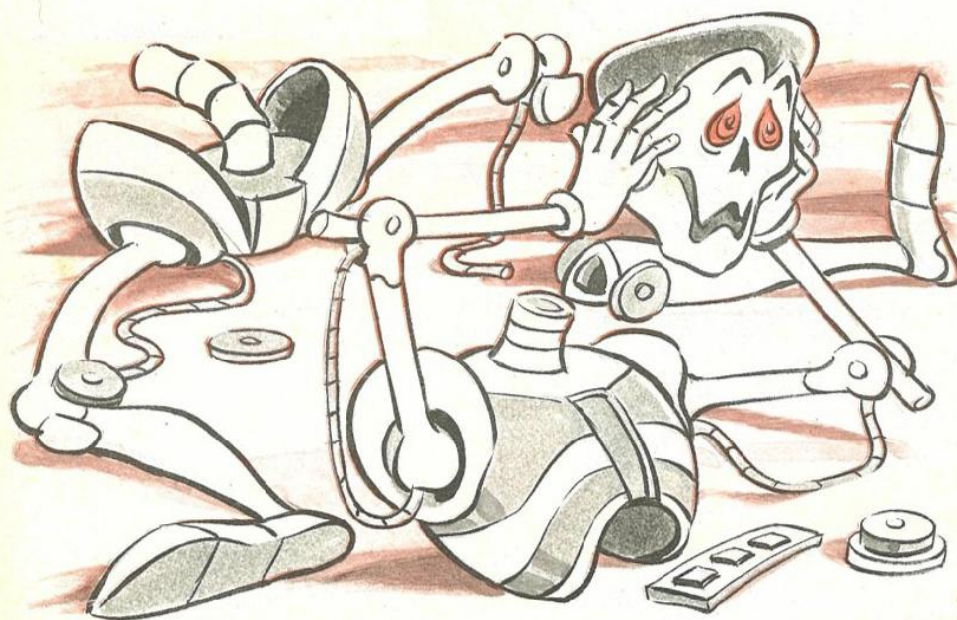


Biste li možda htjeli noću sresti ogromnog, plavkastog momka s toliko ruku da ih ne možete ni prebrojati? Ne nama! U trenu herojska ekspedicija

Rescue se nađe okružena divovskim ratnicima i čvrsto je drže goleme ruke kostura! Što se Velikog zla tiče, on je uvjeren da mu je sada svijet pred nogama!



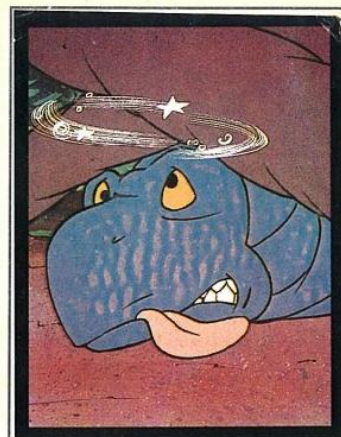
Jadni, naši! Kako će sada izaći iz kaveza u obliku kostura u kojem su zatvoreni? Pa, istina je, otporan je na bombe, ali nije otporan na graktanje... Majmun, naime, lomi silne šipke kao da su čačkalice. Naravno da mu je žao što mora osloboditi i Malefix, ali to je to...



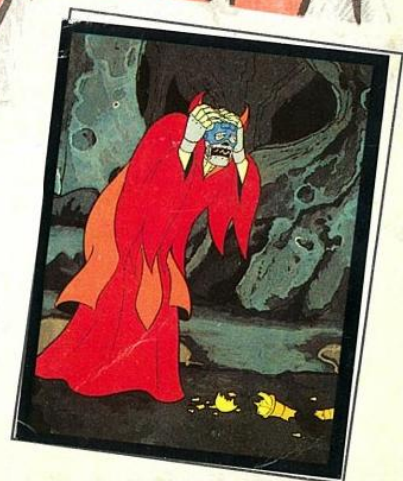
Veliko zlo, sa svoje strane, nema namjeru pustiti zatvorenike na slobodu i baca na njih neko od svojih tajnih oružja. Prva je Meduza, šarmantra djevojka

nante ali s pogledom koji... pretvara u kamen, a ne samo rekavši! Eddy plaća cijenu, dok se Grunt nađe u stisku ratnika... visokog 100 metara!

Big Evil, međutim, uvijek ima tendenciju pretjerati i odlučuje čarobno prenijeti izazov u neku vrstu pretpovijesne džungle. Zamislite koliko bi čak bilo neugodno da se ogromni, zastrašujući dinosauri bacaju protiv Istjerivača duhova.

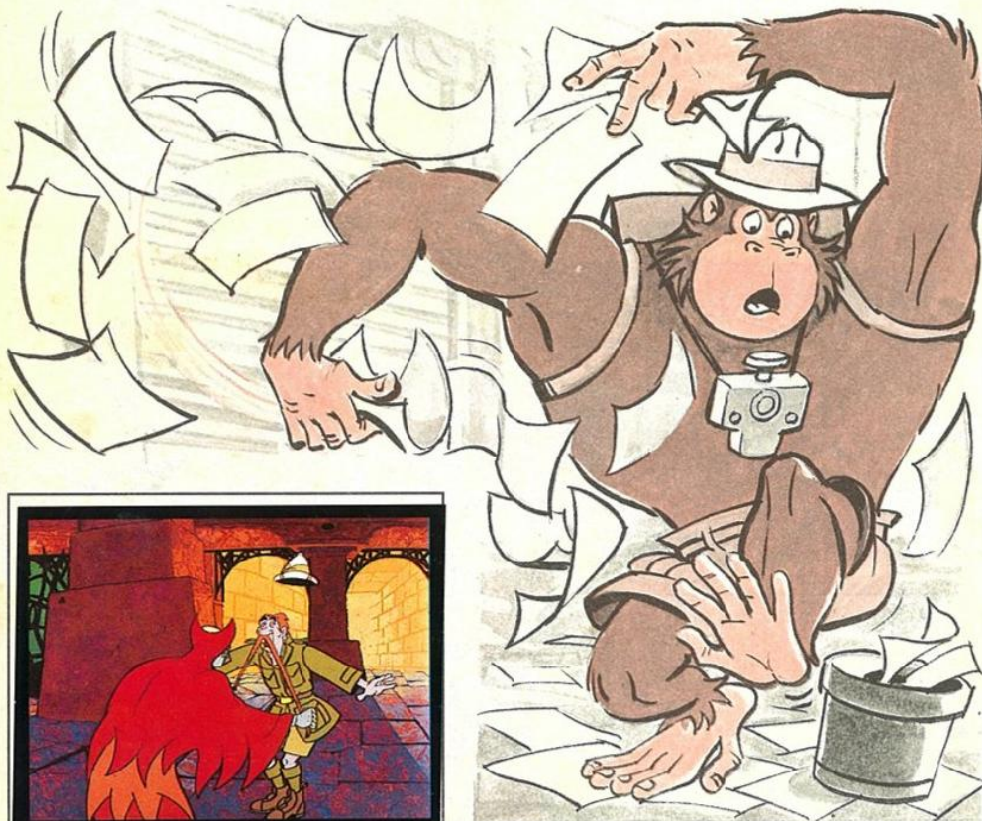


Ali Zli se nije obračunao s Jeck & Co.: u trenu (ili gotovo) naši ljudi pobjeđuju dinosaure, ali jednako bi se loše proveli da... Spectre Scepter ne počne otkazivati, smanjujući Veliko zlo za malo biće. Zato učite! Malefix, sada kada je dobio svoju palaču, više ne želi vratiti oteti grad, ali Grunt ga tjera da se predomisli. Pakt je ipak pakt!



POMOĆ: DINOSAURI!

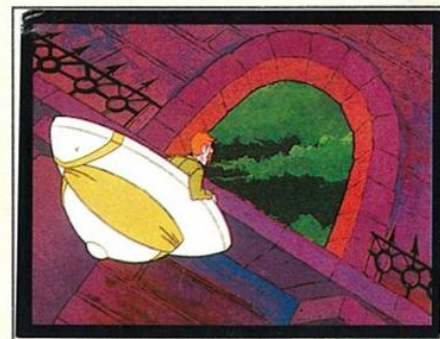
Malefix je uistinu neumoran, radi jedno, a misli o stotinu. A sjajna je stvar to što u svoje podvige uvijek uključuje svoje oronule suučesnike. Ovaj put dežurni nesretnik zove se Viscid, ružni tip odjeven u istraživača i s tenom koji je sve samo ne zdrav...



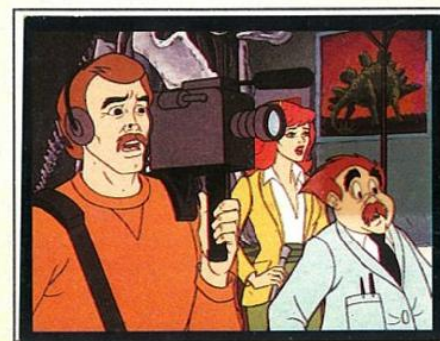
Malefix mu naredi da pronade jaje dinosaura koje se, prema riječima poznatog znanstvenika, upravo treba izleći. Viscid bi rado izbjegao misiju, ali gazda mu ne dopušta...

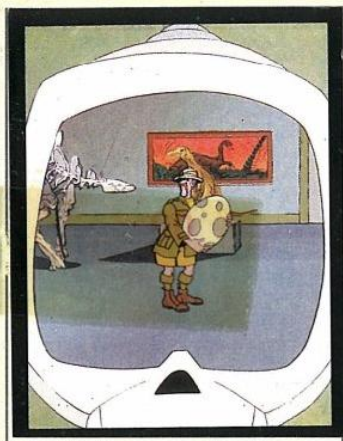


U muzeju su prisutni i neki televizijski operateri, predvođeni Jessicom, koji namjeravaju uživo snimiti izlijevanje dragocjene školjke. Ali s Viscidom nisu računali!

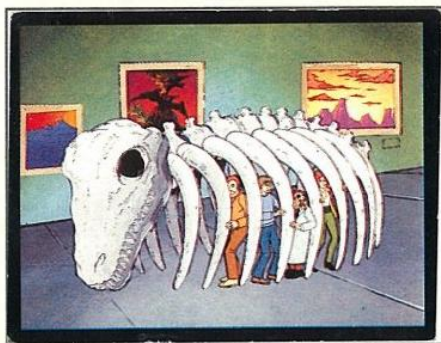


Nesretan, ali pokoran, tango odlazi na... letećoj kacigi prema prirodoslovnom muzeju gdje se čuva jaje. Tužna sudbina Malefiksovih poslušnika!





Ukratko, jaje dinosaura ne može mirno stajati čak ni u muzeju. Navodno čak ni njegovi skrbnici... Ovdje su, zapravo, zatočeni ispod kostura dinosaura. I



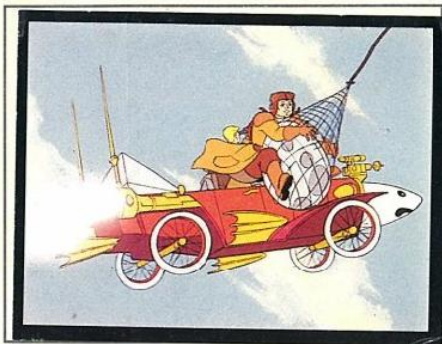
zahvaljujući čemu? Na čaroliju iz Viscida, naravno! Sada nitkov bježi s pozamašnim jajetom ispod ruke... I, za kratko vrijeme, on je u najvišim nebesima.

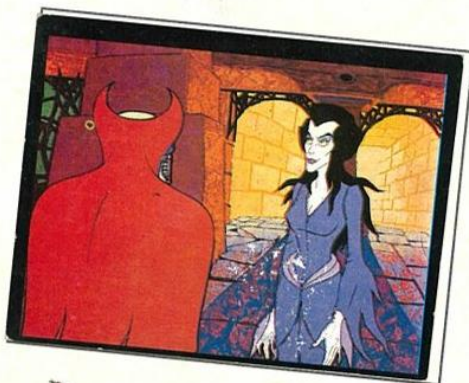
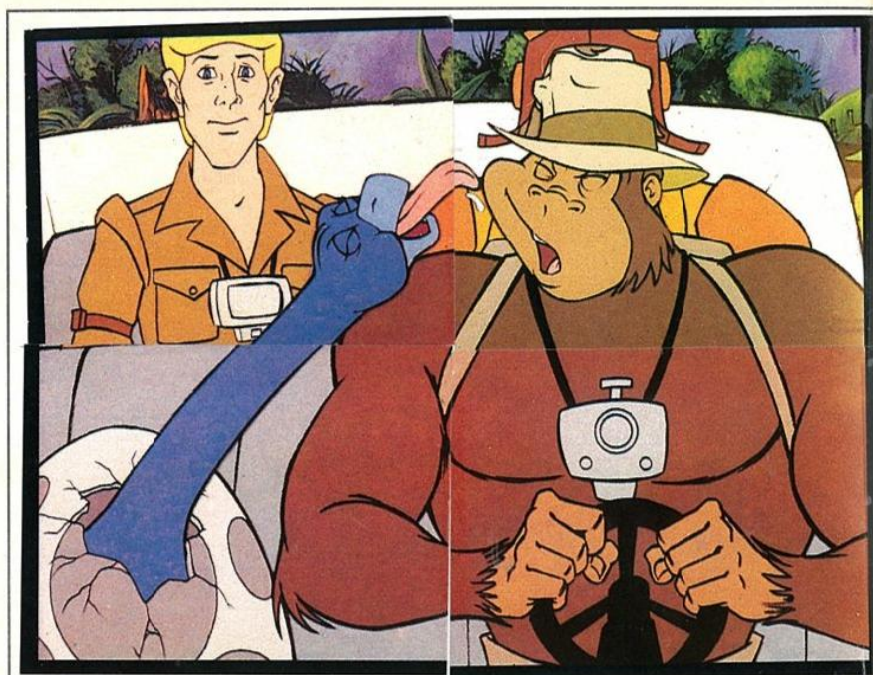
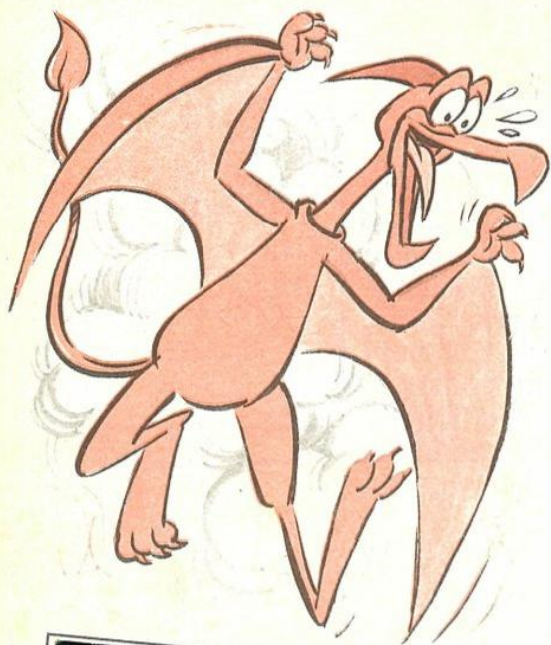


Mislite li da će Ghostbusters samo sjediti besposleni? Nikada! Nakon što su uživo svjedočili otmici jajeta na televiziji, krenuli su u spašavanje u Fantabuggyju. Nakon

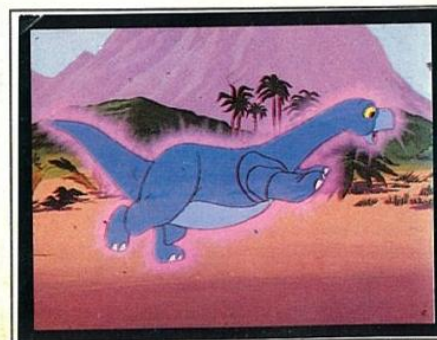
što su u bijegu identificirali otmičara, progonitelji mu prilaze, dok se Eddy sprema vratiti "plijen". ZAC, i jaje se vratilo!

Nakon što se vrati na svoje prirodno mjesto, vrijedna školjka je podvrgnuta pažljivoj analizi dr. Ziflina, slavnog znanstvenika, koji tvrdi da će se izleći u roku od nekoliko sati. Ali mali dinosaur koji se pojavi trebat će majku: kako mu je pronaći? Nakon dugih konzultacija odlučeno je vratiti ga u prapovijesno doba...



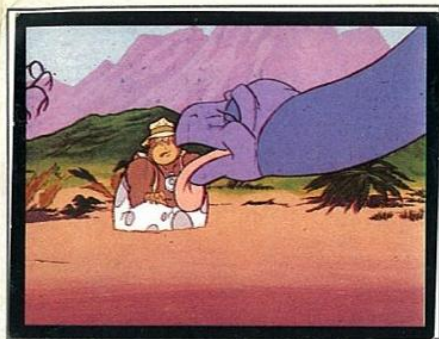


Čini li vam se ovo nemogućim?
Apsolutno ne s Fanta-buggyjem! Nakon
što je vremenski uređaj aktiviran, naši
prijatelji stižu u svijet prije milijune
godina, kada dolazi sretan događaj: rađa
se slatki mali dinosaur...

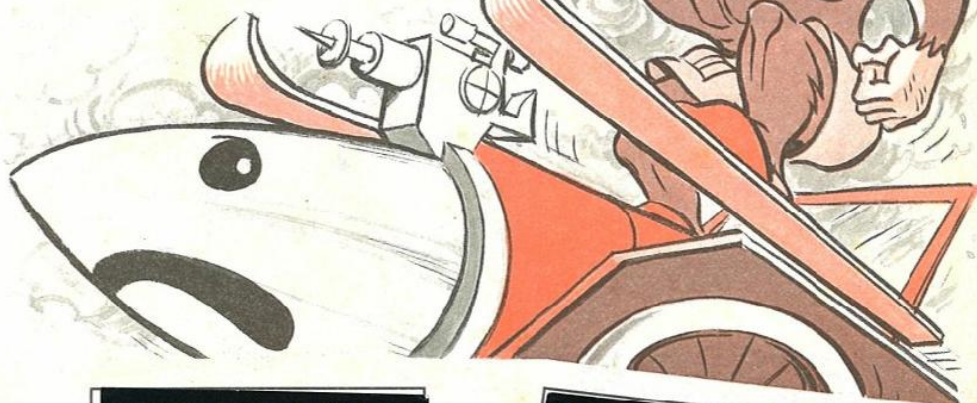


Međutim, događa se da
novorođenče, otvarajući oči životu,
ugleda kraj sebe Grunta i zamijeni ga za
svoju majku! I on je također vidi kao
lijepu! On je sretan... Ali vratimo se onom
negativcu Malefixu: bijesan zbog
neuspjeha o kojem je izvjestio Viscid,
povjerava misiju Mysteriji,
fascinantom, ali sablasnom stvorenju.
Žena će također morati otići u
prapovijest kako bi potom dobar broj
dinosauru i raznih čudovišta vratila
u sadašnjost. Malefix će sličnim
"oružjem" ucjenjivati vlade diljem svijeta!
POMOĆ!!!

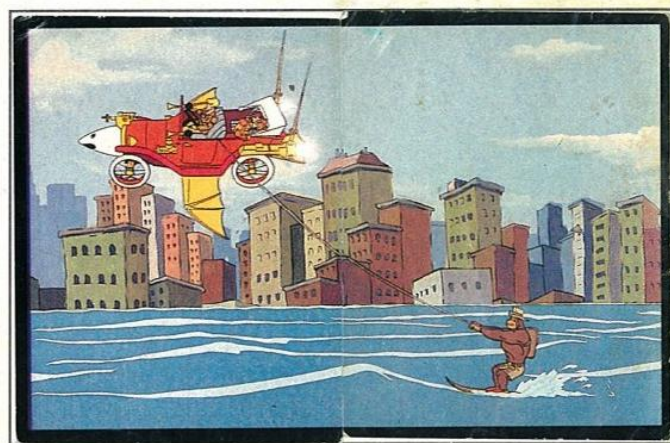


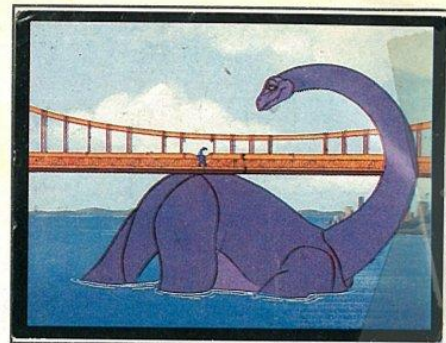
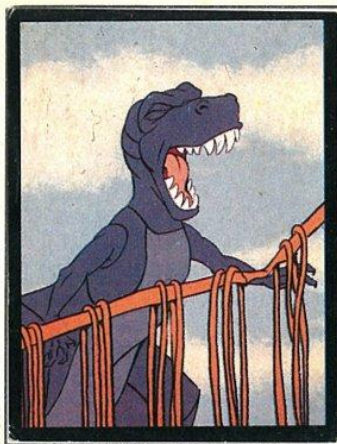


I Mysteria, u trenu, pogubi...
Među rijetkima koji su pobjegli
njezinom napadu je majka
novorođenčeta dinosaura, kojeg je
vještica otela. Majka, vidjevši
Grunta u školjci svoje bebe,
zamijeni ga sa svojom krvlju i usvoji
ga. Gorila se počinje zasititi svih
tih gluposti o dinosaurima...



Ali vratimo se u
sadašnjost, gdje je
situacija dramatična:
Malefix je pokrenuo svoje
pretpovijesne horde na San
Francisco, propisno
začarane da donesu
propast i uništenje!
Istjerivači duhova,
naoružajte se i krenite:
svi u pomoć!





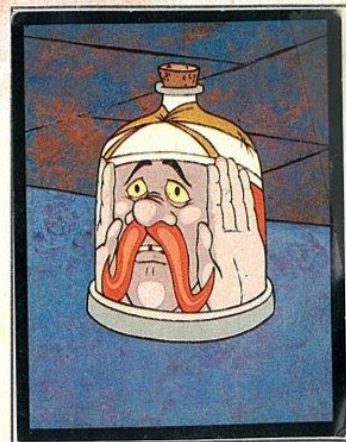
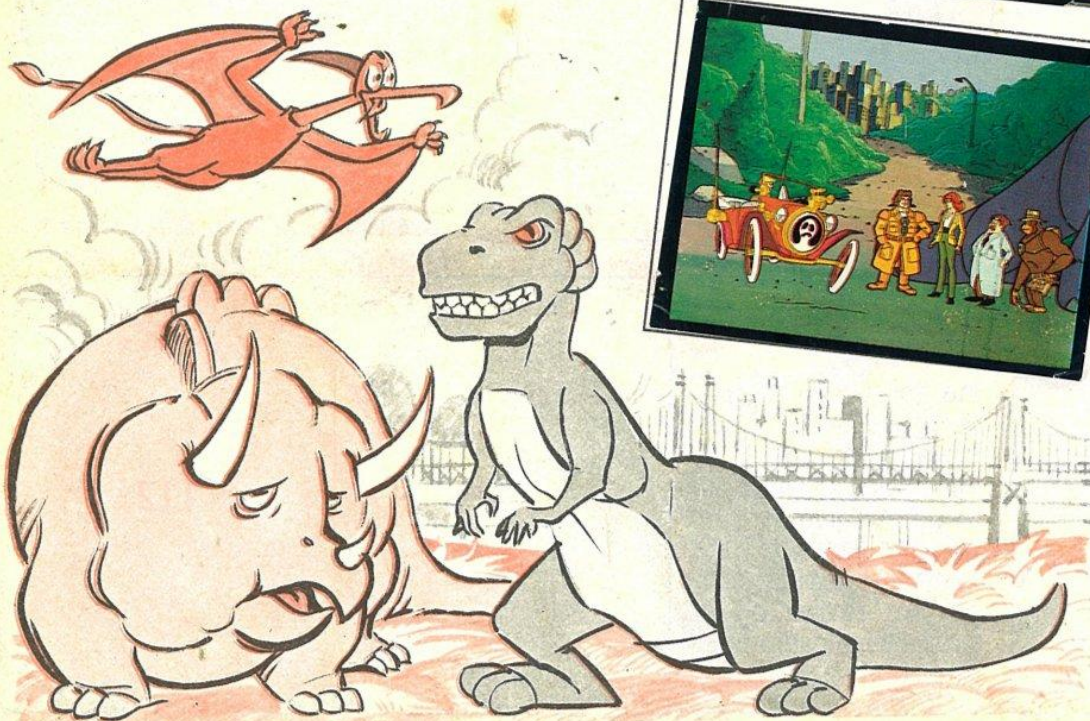
Prije svega, moramo izbaciti Viscida iz stroja, koji svojom magijom nastavlja voditi dinosaure, dobroćudne tipove po prirodi.



Kad se Malefixov pristaša eliminira, sve je lakše. Zvijeri vraćaju svoju dobru prirodu i surađuju s Ghostbustersima u obnovi onoga što su donedavno uništavali. A majka dinosaur tako ponovno može zagrliti svoju pravu bebu.



A Viscid? Vraćajući se iz razdražljivog Malefixa, smanjuje se na veličinu sardine. Tako će konačno moći meditirati o svojim pogreškama...

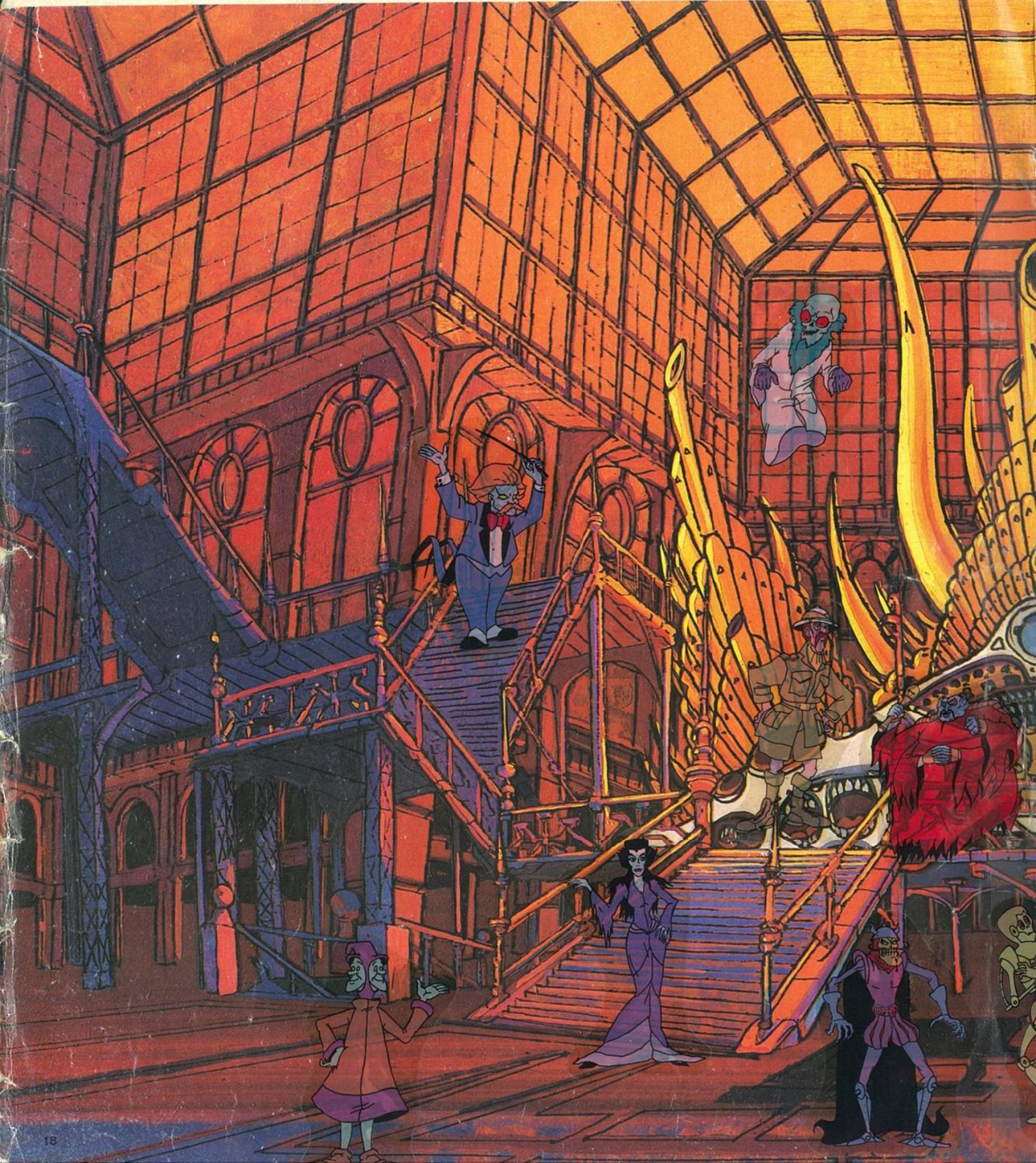




URADI SAM»

TERORA

Ne prolazi li vas već jeza dok se divite ove tri fantastične, mračne scene? Onda razmislite koliko će biti strašni kada zalijepite 24 duha, razna čudovišta i Istjerivače duhova koje možete pronaći među naljepnicama! Ah, zaboravili smo: ako se, nakon što ste riješili svoj spektar povjerenja, predomislite, ne brinite. Slobodno ga odvojite i ponovno pričvrstite gdje god želite. Tada ćete moći imati 1001 najstrašniju scenu na svijetu!







ISTJERIVAČI DUHOVA I BUDUĆNOST



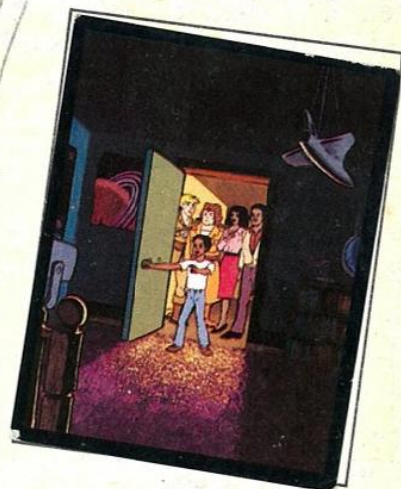
Kakva strast, astronomija!
Postoji li nešto što bi moglo
odvratiti djetetovo zanimanje za
zvijezde? Postoji, doista: zove se
Očnjak!



Što biste učinili da pronađete
vukodlaka u svom
pouzdanom teleskopu?!?
Pa vi biste to nazvali
Istjerivači duhova, zar ne?!?

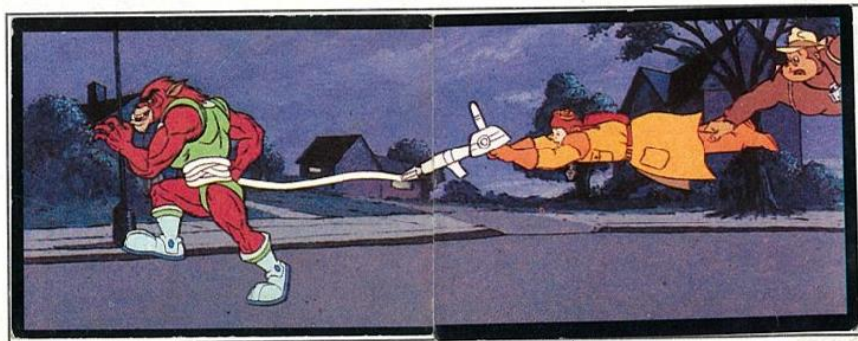
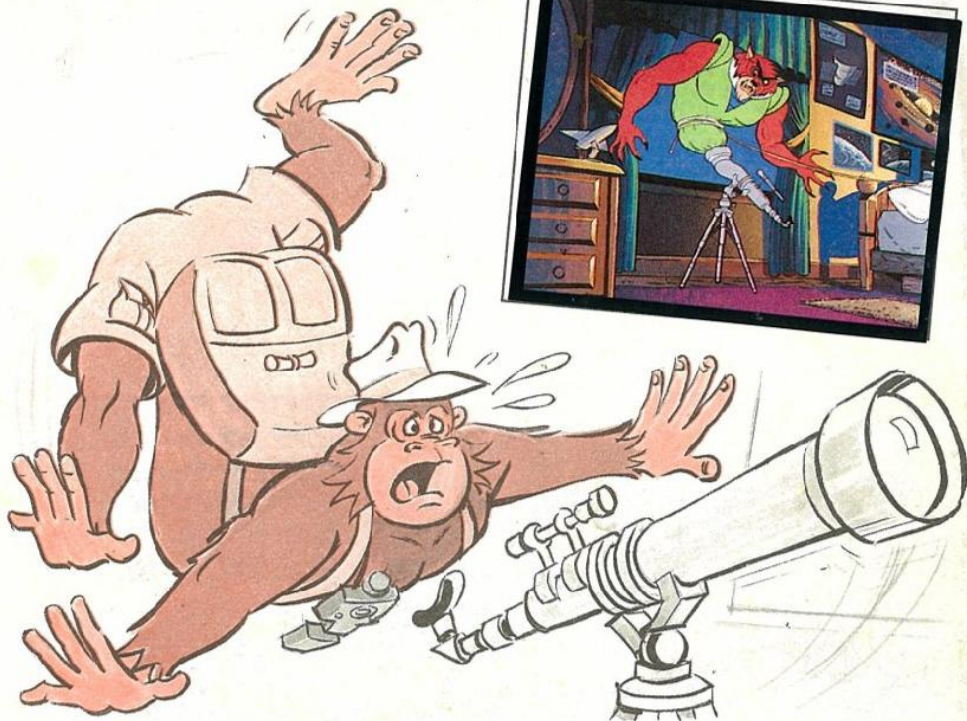


Naši heroji bez mane i straha spremaju
se iskorijeniti tog duha koji je
uplašio dijete! Ali tko je rekao da
sam neustrašiv? Pa da ih donekle
opravdamo, recimo da se samo
budale ničega ne boje...





Tko zna zašto bi se vukodlak ikada zabio u taj teleskop? Bolje je ne postavljati si toliko pitanja i umjesto toga djelovati. Idealan način za istjerivanje vukodlaka je limenka Ghost Gasa, koju Grunt uvijek ima u džepu. I u trenu je odvratno stvorenje otjerano. Pa, da budem iskren, čini se kompliciranijim od očekivanog.



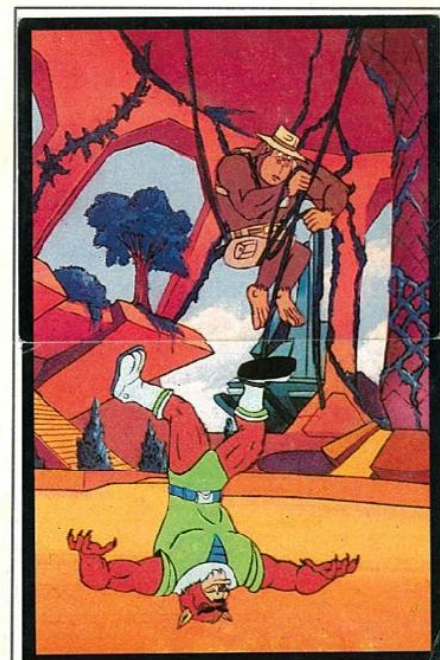
Potrebna je duga i opasna potjera prije nego što pristalica bude poražen, zahvaljujući "dematerijalizatoru"!



Nakon što je opasnost otklonjena (ali, imajte na umu, samo na trenutak), naši odvažni Istjerivači duhova ispituju obitelj Copernicusa Randalla, prestrašenog dječaka, o uzrocima koji su možda natjerali Očnjaka da se uvuče u njihovu kuću. Ali oni ne mogu dati nikakvo objašnjenje osim Kopernikove bezgranične ljubavi prema astronomiji. Stoga će doći vrijeme da se Istjerivači duhova presele u budućnost i posjete prijatelja.



A kako bi se dotični prijatelj mogao zvati ako ne Futura? Ali vratimo se ozbiljnim stvarima: djevojka nema vremena zadovoljiti znatiželju svojih prijatelja jer se iznenada pojavljuju Fangster i Dugi John, još jedan od mnogih Malefixovih miljenika.

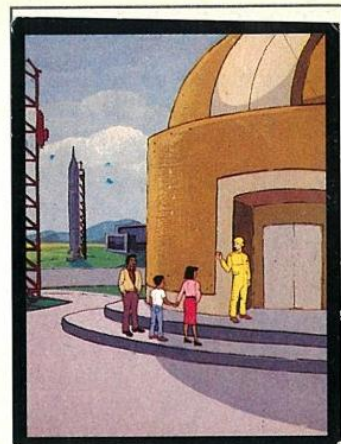




Beskorisno je govoriti o bitci koja slijedi i pobjedi Istjerivača duhova. Kad metež prođe, Futura objašnjava da će Kopernik postati veliki znanstvenik. Što ako ga je Malefix želio spriječiti da kao odrasla osoba dođe do vrlo važnih otkrića?



Neka se nikada ne kaže da Istjerivači duhova dopuštaju da se takvi zločini čine nekažnjeno! Nakon što je Malefixova banda poražena, neustrašivi poduzimaju korake kako bi uvjerali dječaka. I ne odustaj od studija...

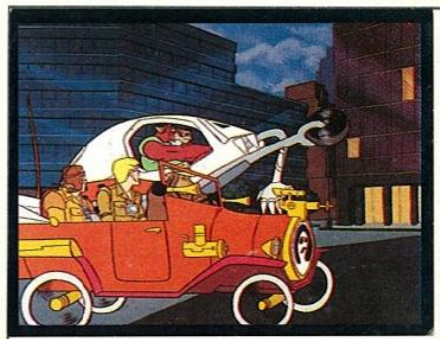
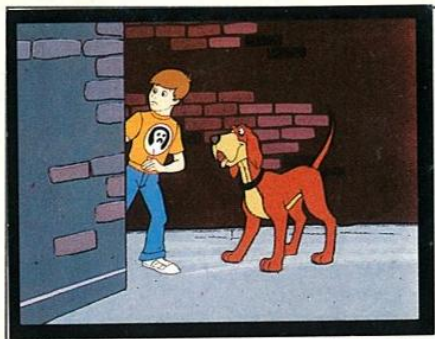
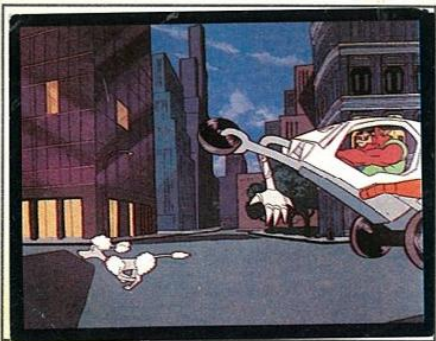


Upravo je tako, a Zli sigurno nije odustao od svog nauma! Dapače, kako bi ga teleskopi i razni znanstveni uređaji još više užasnuli, tijekom posjeta dječaka svemirskom centru, natjera ga da pred sobom nađe najstrašnija bića!



BRRR, VUKODLACI NA VIDU...

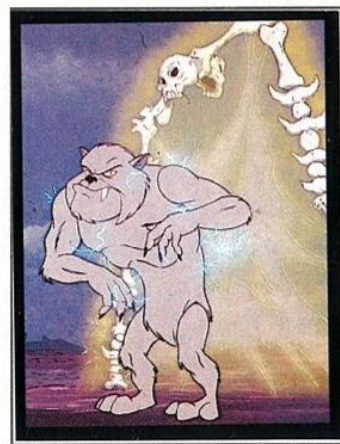
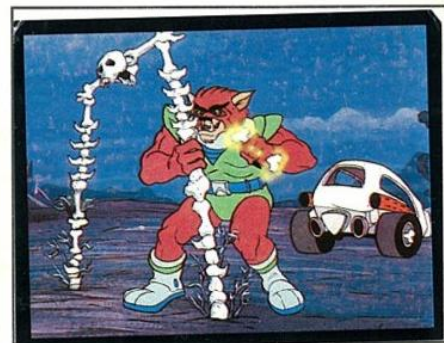
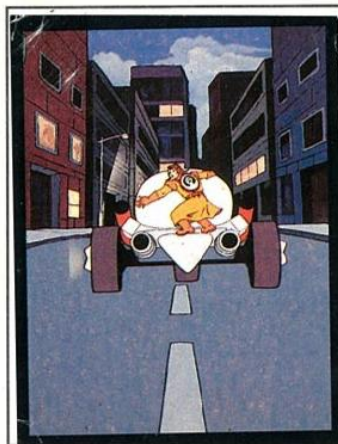
U strašnim noćima, klonite se blatnih močvara obavijenih mefitskim parama, mogli biste naići na Očnjaka kako izvodi čudne obrede... Zli vukodlak je zapravo konačno pronašao određenu vukodlačku kost koju je dugo tražio za svoju sumnjive svrhe. Naivac vjeruje da nitko nije vidio njegove maneuvre, ali Ghigno je vidio sve...



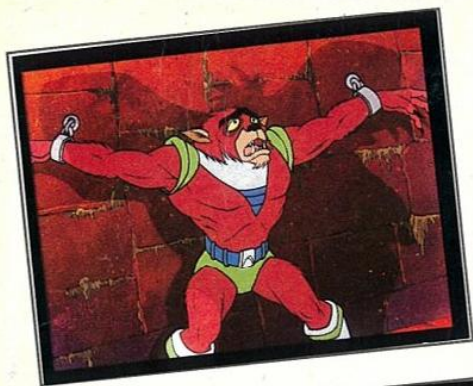
A Malefiksov sluga očito sve prijavljuje svom gospodaru... No, preselimo se u grad, gdje se također preselio Očnjak da... otme što više pasa! U njegove kandže pada i pas krvosljednika kojeg je nedugo prije upoznao Corky, dječak koji je vjeran prijatelj i obožavatelj Istjerivača duhova.



Ali što zli vukodlak namjerava učiniti sa svim tim psima? Kako bi otkrio i oslobodio otete ljude, Eddy (koji je stigao na lice mjesta, zajedno s ostalim Istjerivačima duhova, na vrijeme da vidi zločin, ali ne i da ga spriječi) prijanja uz Fangsterov auto, koji odlazi u nepoznato odredište... Stigavši močvara, zlo on oslobađa pse i tjera ih da prođu ispod luka napravljenog od... kostiju vukodlaka. I, UŽAS, jadnici se sami pretvaraju u vukodlake! Jedini koji je izbjegao ovu sudbinu je Corkyjev mali prijatelj pas. Ali hoće li on moći preživjeti, jedino janje među mnogim vukovima?



I Eddy, što mu se dogodilo? Budala, nakon što je bila skrivena tijekom cijele scene, posrće pod lukom od ukletih kostiju...



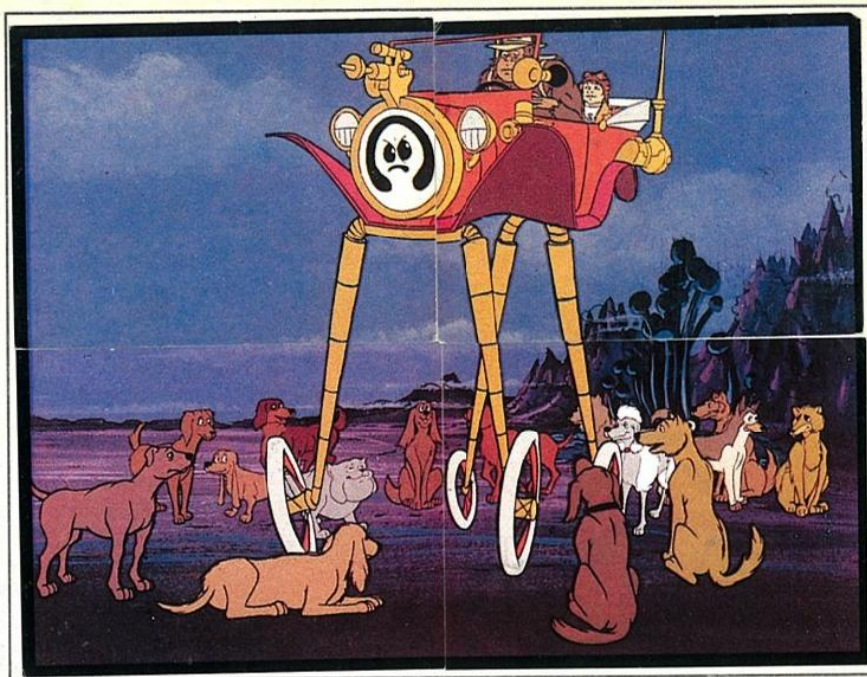
Na ovu prijetnju, Očnjak pristaje predati nove vukodlake. Njegovi snovi o slavi i moći tako jadno blijede, dok Malefix vjeruje da konačno ima u rukama to tajno oružje koje je tako dugo čekao da porazi Istjerivače duhova i cijeli svijet! Ali posljednje nije rečeno: evo dobrog psa Corkyja koji nenamjerno spašava situaciju.



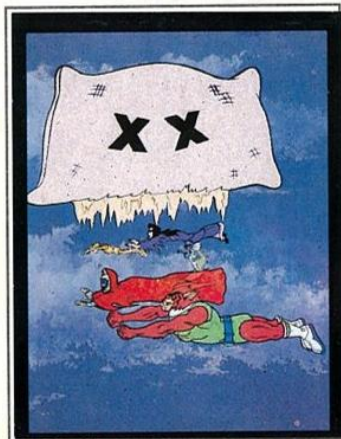
Nekoliko trenutaka i njegovo dobrodušno lice prekriveno je gustom dlakom, dok mu ocnjaci rastu izvan svih proporcija... U POMOĆ!!! Ali vratimo se Fangsteru, sada u zatvoru zahvaljujući Ghignovoj prijavi. Potonji prijeti da će ga... otjerati ako svoju užasnu vojsku potpuno novih vukodlaka ne preda Malefixu!



Da se razumijemo, najnormalnija stvar na svijetu je da pas pokupi kost koja se nalazi okolo. Ali ako je ta kost od vukodlaka i bila je osnovni element magije začaranog luka koji je izgradio Očnjak, pa, tim bolje... Kad se kost ukloni, učinak čarolije nestaje. Bilo je krajnje vrijeme!



Tona pšenice magično bačena na njegovu bundevu i bundevu njegovih suučesnika bit će dovoljna... A Corkyjeva pas? U najmanju ruku treba ga nagraditi vukodlačkom kosti! Ili imate nešto prikladnije na umu?



Još jedna minuta i novi bi vukodlaci napali Istjerivače duhova... Bolje ne razmišljati o tome! Sada su samo poslušni psi koji jedva čekaju da odu kući. Da, ne vole svi život kao vukodlak... Ali ne bismo trebali zaboraviti naučiti Malefix lekciju!



TEROR I RAČUNALA



Uvijek je korisno imati prijatelja računalnog genija, on bi vam mogao biti koristan u puno prilika. Gene, Corkyjeva partner, doista je nenadmašan u području informatičke tehnologije.

Malefix se također prilagođava vremenu: kupio je računalo i ima velike planove u vezi s njegovim korištenjem, kako objašnjava rođaku Terroru koji dolazi u posjetu.

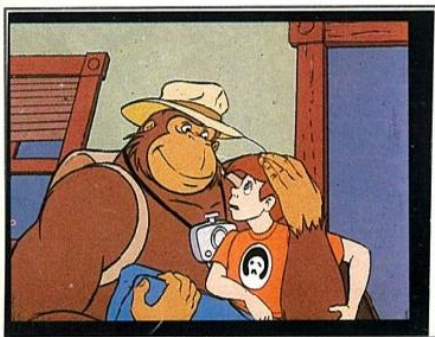


A budući da se trenutna osoba zadužena za "elektronički mozak", u ovom slučaju vrlo oronuli Shaker Bones, pokazuje nevještom, ubrzo ga mijenja spomenuti rođak. Naravno, ne može se reći da je Terror delikatan na svoje načine, ali kako bi inače mogao opravdati svoje ime? Bit će dostojan pomoćnik strašnog rođaka...

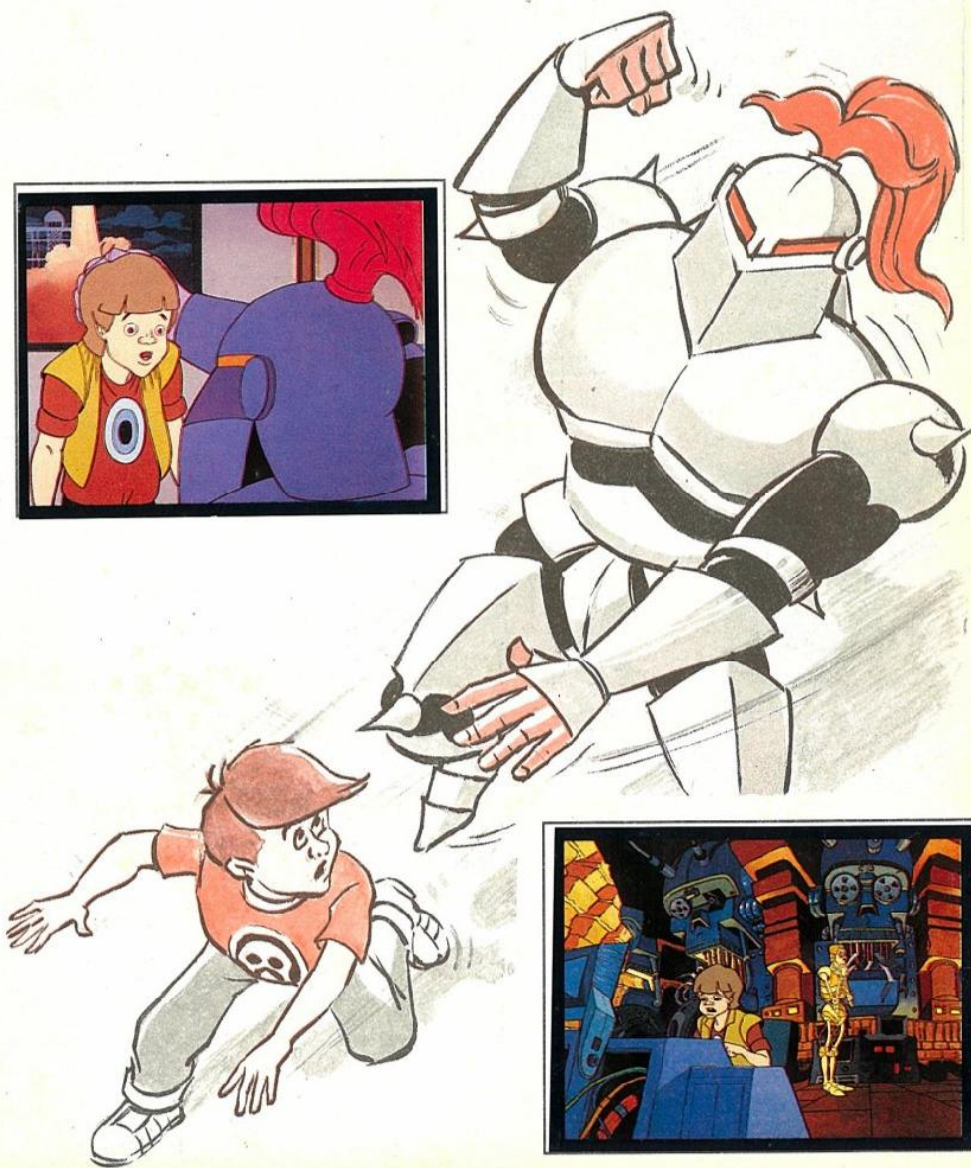




Malefix namjerava preuzeti, zahvaljujući računalu, tajne najvećih svjetskih sila. No Terrorovo informatičko znanje nije dovoljno za to. Tko bi to ikada mogao učiniti? Samo Gene, koji se upravo spojio na Malefixovo računalo. I to mu ne smeta: nedugo nakon toga u njegovu sobu upada sam Terror i izlazi iz monitora!



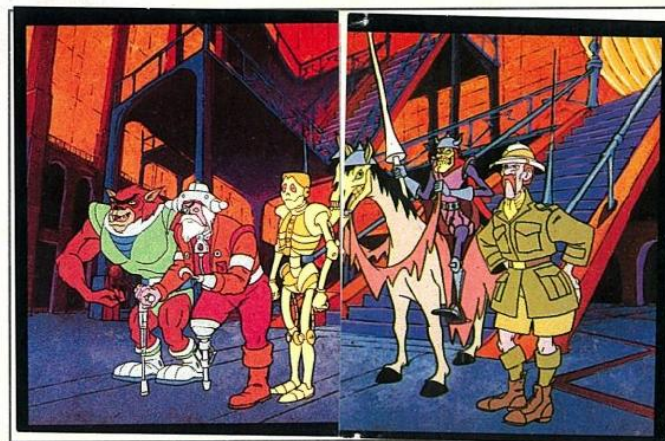
Sudbina jadnog dječaka sada se čini zapečaćenom: uhvaćen u pandžama golemog metalnog viteza, on je u trenu prebačen "kabelom" u Malefixovu jazbinu. I ne smije ni trenutka odmora: mora odmah početi raditi na računalu! Corky, koji je svjedočio sceni, trči potražiti pomoć od svojih prijatelja iz Istjerivača duhova, koji odmah naćule uši: ovdje ima nešto za njih!





Geneov talent ubrzo donosi plodove. I ne mogu vam reći s kakvim entuzijazmom zaposlenici elektroničkog mozga jedne od velikih vojnih sila u svijetu vide kako Teror pada glavom i vratom... Volio bih vidjeti što biste vi učinili da se to dogodilo u tvoja mala soba čudovište više od dva metra u oklopu! Ali ne brinite, Istjerivači duhova dolaze!

Corky je, naime, napokon uspio doći do daha i objasnio im strašnu avanturu koja se dogodila nesretnom Geneu.

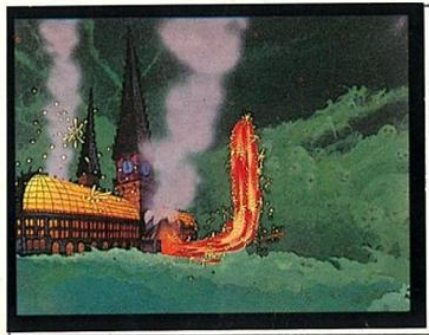
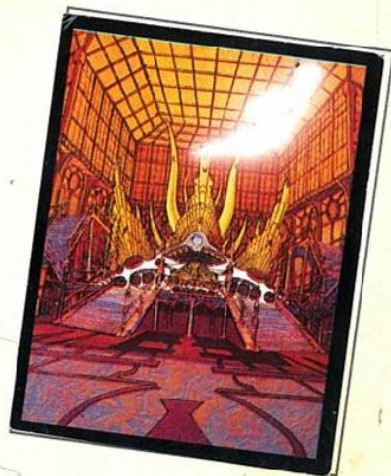
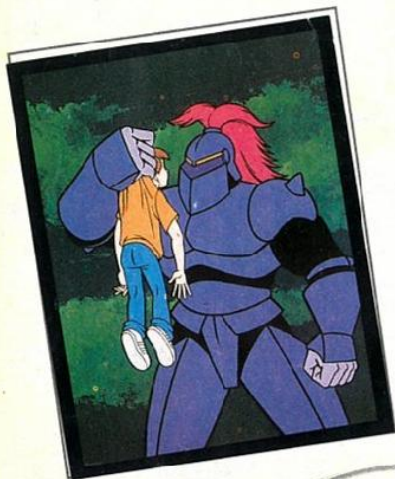


Koju strategiju treba slijediti u takvom slučaju? Uvucite se u neprijateljsko skrovište, očito, i pripremite se za tešku bitku. A uvjeravamo vas da zadatak neće biti lak, barem prema strašnoj vojsci Malefiksovih ratnika.



Šampion zla zapravo namjerava skupo prodati svoju kožu (ali nismo sigurni da je koža, sudeći po šarafima, vijcima i raznim metalima od kojih je napravljena). Ili, u najmanju ruku, natjerati svoje pristaše da daju sve od sebe. No, vratimo se bitki: ovoga puta uloji su doista golemi, vojna kontrola svemira nije mala stvar... A između okršaja, udaraca slijepo, udaraca ljevicom, borba se odvija po predvidljivom scenariju. , uz uobičajenu pobjedu Ghostbu-

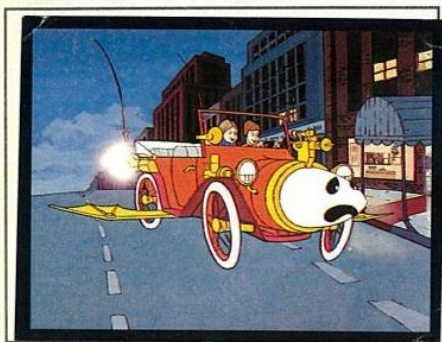
stere. No posljednja riječ još nije izrečena: prije nego što ga svlada, Terror naredi Geneu da ostane i radi na računalu. I to ga boli! Elektronički genij, naime, zahvaljujući svojoj golemoj znanosti, uspijeva osigurati da u tren oka cijelo sjedište postane veliki požar. I dok sve ide naopako u propast, Ghostbustersi bježe sretni kao Uskrs zbog još jednog poraza od Malefixa. Kad bi barem malo ostao miran!



ČETVRTI ISTJERIVAČ DUHOVA

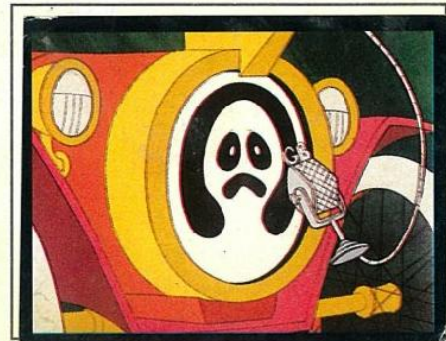


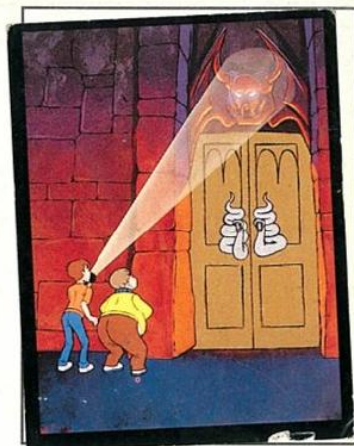
Kao i sve stvari na ovom svijetu, i lov na duhove treba uzeti s malo soli! Ništa lakše od toga da, ugledavši podvige naših heroja, dvoje klinaca željnih avanture odluči oponašati ih. Ali Corky i Tony, nadobudni Ghostbustersi o kojima je riječ, nisu previše pametni...



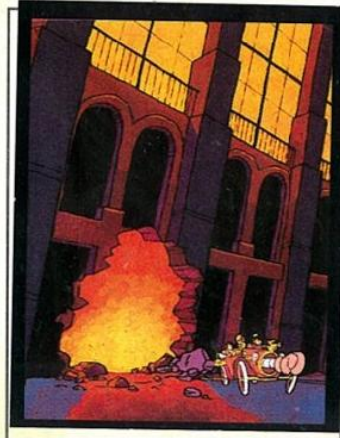
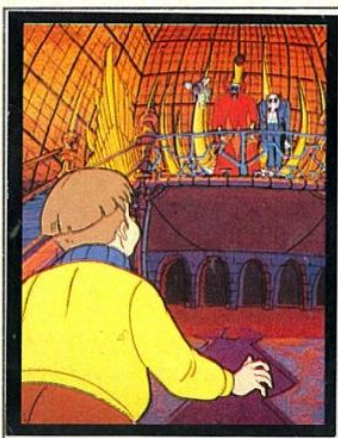
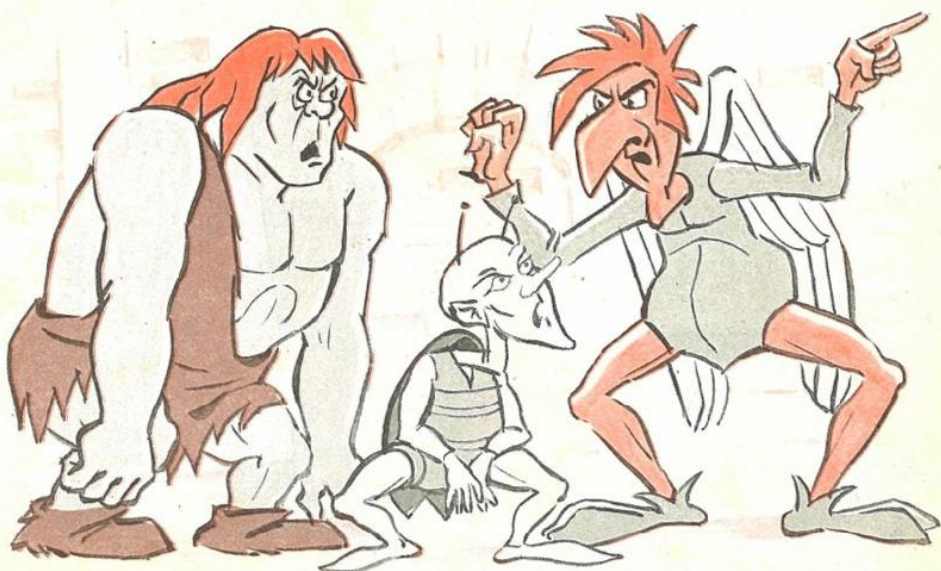
Znate li što rade nesvesni ljudi? Odlučuju, nema sumnje, "posuditi" Fantabuggy i krenuti prema Malefixovom sjedištu! Zaista ludo! Njihova nesmotrenost uzrokuje, kao prvu posljedicu, svečani udarac u stražnjicu Istjerivača duhova!

Naime, naši su junaci, uletjevši u garažu gdje ih obično čeka Fantabuggy spreman za polijetanje, zaronili u auto... koji je nestao!

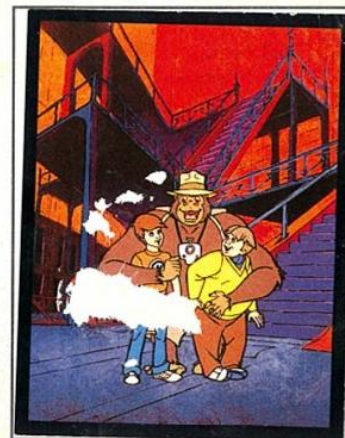




Ali ostavimo naše heroje njihovoj... tuzi i vratimo se Corkyju i Tonyju. Kao što smo rekli, dvije su budale odlučile ući u jazbinu duha par excellence, to jest gospodara svih raznih sablasti i čudovišta stvorenja, u ime Malefixa! Ludi podvig! Da li možda misle da mogu proći nezapaženo?!?

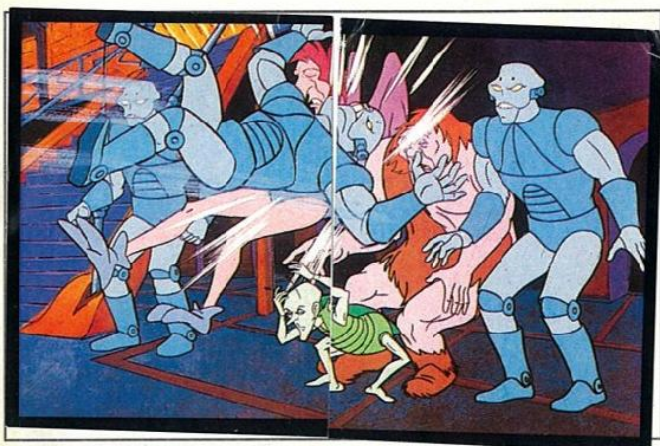


Tiho, mini-heroji ulaze u mračnu špilju s najvećim oprezom i... AAANHH! POMOĆ!!! POMOĆ!!! Čudovišta dolaze! No, srećom po dvoje nesretnika, stižu i naši... Istjerivači duhova! Taj mudri automobil zvan Fantabuggy zapravo je obavijestio svoje vlasnike o nesretnom činu koji su izveli Corky i Tony.



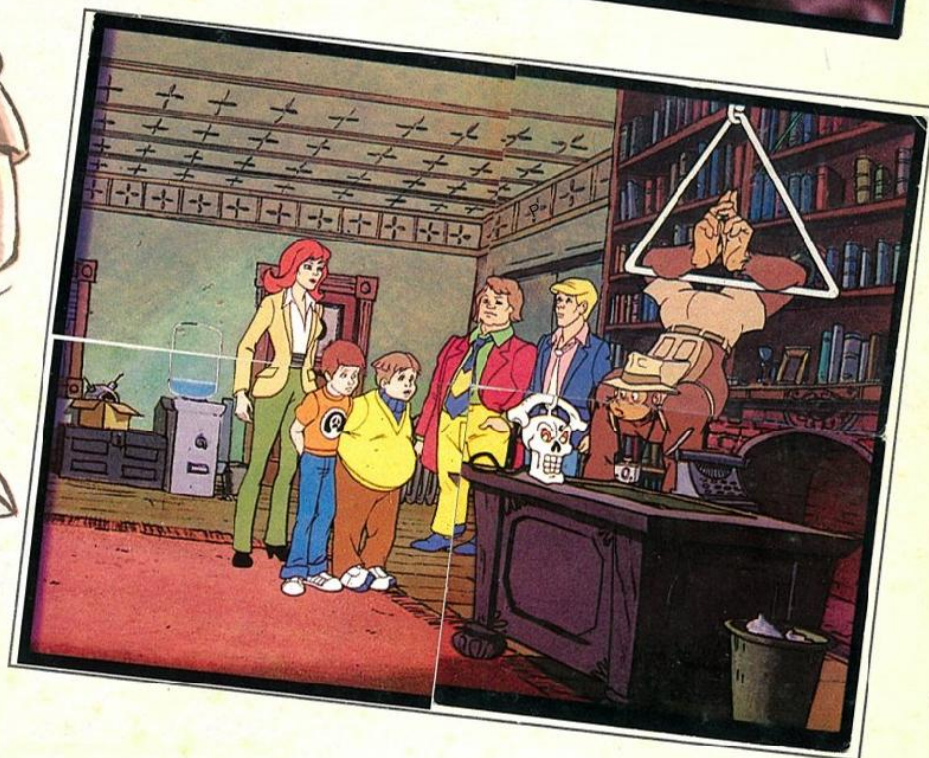
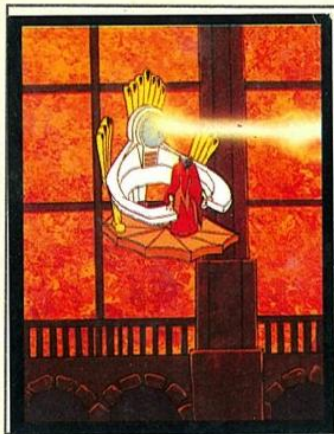


Naravno, kao vatreno krštenje za dva nadobudna Istjerivača duhova, ovo uopće nije loše. Malefix, naime, ne želi škrtariti na sredstvima i ljudima (dobro, zaista smo velikodušni u definiranju tih užasnih, trošnih, otrcanih i također neučinkovitih malih čudovišta kao muškaraca kao autora zločinačkih pothvata!) da razbije uljeze. Možete li zamisliti kad bi se pročulo da su dva ne tako pametna klinca uspjela nekažnjeno ući u Malefixov dvor? Njegov bi ugled bio u pitanju! Bolje je pozvati vojsku mehaničkih vojnika kao pojačanje, nikad se ne zna... Ali, ne brinite, nema robota ratnika koji vam mogu pomoći, kad nitko drugi nego Istjerivači duhova od krvi i mesa i (u slučaju od Grunt) debelo krzno!



BIM! BUM! BAM! KRAS! ZALUPITI! GUTLJAJ! (itd. itd.). Nećemo vam pričati o neopisivom metežu koji u par minuta ispuni cijelu Malefix palaču. Ali vrijednost i lukavost neusporedivih Jecka & C.-a uvijek prevladavaju nad silama Zla!





Znate li neke dobre toplice za liječenje boli jetre? Javite nam, a mi ćemo proslijediti njihovu adresu Malefixu (jadan čovjek, nakon ovog užasnog neuspjeha stvarno mu treba...)! Istjerivači duhova, s druge strane, ozbiljno grde djecu. Uostalom, njih dvoje su bili toliko uplašeni u pothvatu da vjerojatno neće ponovno pokušati... Njima se, međutim, nudi titula Istjerivača duhova... počasna zbog... njihove nepromišljenosti! A zar se ne biste htjeli pridružiti ovoj simpatičnoj udruzi duhoboraca? Zatim pošaljite svoju prijavu, mi ćemo odabrati kandidate...





KAKO ZATRAŽITI NALJEPNICE KOJE NEDOSTAJU

Panini jamči da njegove kolekcije ne sadrže ključne ili rjeđe naljepnice. Zapravo, sve naljepnice, koje se obično nalaze u jednom listu, tiskaju se u istom broju i stavljaju na tržište u isto vrijeme. Zahvaljujući ovoj proceduri, kao i >> igri razmjena među kolekcionarima, svatko može jednostavno dopuniti album. Međutim, kako biste ubrzali dovršetak prikupljanja, uvijek ih možete zatražiti na

EDIZIONI PANINI - 41100 MODENA naljepnice koje nedostaju, po cijeni od: L. 50 za svaku naljepnicu s maksimalno 25 naljepnica. Iznos možete poslati uplatom na poštanski račun u. 227413 plativo EDIZIONI PANINI - 41100 MODENA, ili u novim markama. Navedite u svojim zahtjevima uvijek godinu rođenja.

PAŽNJA! Od ove dvije mogućnosti, preporučamo zahtjev putem poštanskog računa zbog veće garancije koju nudi (uplate neće biti izgubljene) i jer omogućuje bržu dostavu naljepnica.

Ako ne dobijete naljepnice, pričekajte 45 dana prije reklamacije. U reklamaciji, osim adrese podnositelja zahtjeva, ponovite popis traženih naljepnica i naziv zbirke.

VAŽNO! Kompletan album ne daje vam pravo na nikakvu nagradu. Stoga izbjegavajte slanje Paniniju: to bi bio beskoristan trošak.

ZAHTEJEV ZA KARTICE PREKO POŠTANSKOG RAČUNA (PREPORUČENA METODA)

- 1) Podignite obrazac poštanskog računa (ili upotrijebite onaj koji je Panini dostavio) od zaposlenika pošte;
- 2) Ispunite ga u tri dijela, čitko navodeći iznos za uplatu, ime, prezime, adresu (sa poštanskim brojem), godinu rođenja pošiljatelja i broj našeg tekućeg računa 227413 - EDIZIONI PANINI 41100 MODENA;
- 3) Na poleđini obrasca, u prostor predviđen za razlog uplate, upišite brojeve željenih naljepnica uz navođenje naziva zbirke (ISTJERIVACI DUHOVA);
- 4) dati obrazac i iznos koji treba uplatiti službeniku za uredske prijave;
- 5) Sačuvajte potvrdu o uplati koja vam može poslužiti za eventualne reklamacije.

UPIT ZA KARTICE PREKO MARKI (PO IZBORNOM NAČINU)

- 1) Napišite jasno i postupnim redoslijedom na normalnom listu papira (ili na odgovarajućoj razglednici koju isporučuje Panini) brojeve željenih naljepnica;
- 2) Uvijek navedite naslov zbirke (ISTJECIVACI DUHOVA);
- 3) Stavite list (ili razglednicu) i nove marke u kovertu, zatvorite je, redovito markirajte i pošaljite na našu adresu;
- 4) Uvijek jasno napišite ime, prezime, adresu (sa poštanskim brojem) i godinu rođenja pošiljatelja.



**SJAJNE ZBIRKE ZA
MLADE**

Polugodišnji br. 61. semestar 1987. Otprema u abb. pošta Grupa IV/70 - Dir. Modena
Odgovorni direktor: Giuseppe Panini i
Administracija: Edizioni Panini S.p.A. Registrarski
- sud u Modeni br. 433 od 27-11-1965 Viale Emilio Po 380 41100 - linija)
- Glavni ured Modene Telefon - 33 1133 (10 -

PROPAGANDNA CIJENA L. 500
P.R. I